

OVO ŠVP	Tématický celek	Učivo ŠVP	Integrace	Mezipředmětové vztahy	Zařazení do ročníku, orientační počet hodin
žák se naučí základy programování v jazyku C++	Programovací jazyk C++	Strukturované programování			veškeré učivo je zařazeno v maturitním ročníku
		Vývojové diagramy, strukturogramy, simulační tabulky			4
		Základy Booleovy algebry, logické operátory			
		Přepínače, cykly: for, while, do-while			
		Fáze řešení programu v jazyku C			
		Datové typy, aritmetické, relační a logické operátory v jazyku C			
		Ovládnání integrovaného vývojového prostředí			6
		Definice a deklarace proměnných, přiřazení, ternární operátor			
		Formátovaný vstup a výstup			
		Členění programu do bloků a zabezpečení jejich spolupráce, lokální a globální proměnné			4
		Funkce a její definice			
		Deklarace funkce pomocí funkčního prototypu			6
		Hlavičkové soubory a jejich knihovna			4
		Grafika v jazyku C promítání posunutí a rotace "2D" posunutí a rotace "3D" Beziž?rova kubika Fergusonova kubika			8
		Definice, význam a použití pointerů			
		Pointerová aritmetika			6
		Vstup ze souboru a výstup do souboru			
		Ošetření práce se soubory			4
		Jednorozměrná pole			
		Vícerozměrná pole			4
		Operace s komplexními čísly v jazyku C			4
		Práce s řetězci			
		Typová konverze v jazyku C			4
		Procedury, struktury a uniony v jazyku C			
		Odvozené datové typy			
		Pole a pointery			4
		Direktivy preprocesoru			
		Matematické knihovny			
		Principy objektového programování			8